Document made available under the Patent Cooperation Treaty (PCT)

International application number: PCT/JP05/005032

International filing date: 18 March 2005 (18.03.2005)

Document type: Certified copy of priority document

Document details: Country/Office: JP

Number: 2004-081096

Filing date: 19 March 2004 (19.03.2004)

Date of receipt at the International Bureau: 14 April 2005 (14.04.2005)

Remark: Priority document submitted or transmitted to the International Bureau in

compliance with Rule 17.1(a) or (b)



日本国特許庁 JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日 Date of Application:

2004年 3月19日

出 願 番 号 Application Number:

特願2004-081096

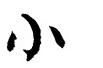
[ST. 10/C]:

[JP2004-081096]

出 願 人 Applicant(s):

パイオニア株式会社

特許庁長官 Commissioner, Japan Patent Office 2005年 2月22日





()

【納付金額】

【提出物件の目録】 【物件名】

【物件名】

【物件名】

21,000円

明細書 1

図面 1

特許請求の範囲 1

【書類名】 特許願 【整理番号】 58P1081 【あて先】 特許庁長官殿 【国際特許分類】 G01C 21/00 【発明者】 【住所又は居所】 埼玉県川越市山田字西町25番地1 パイオニア株式会社 川越 工場内 【氏名】 佐藤 強司 【発明者】 【住所又は居所】 埼玉県川越市山田字西町25番地1 パイオニア株式会社 川越 工場内 田辺 正史 【氏名】 【発明者】 【住所又は居所】 埼玉県川越市山田字西町25番地1 パイオニア株式会社 川越 工場内 【氏名】 荒川 丈晴 【発明者】 【住所又は居所】 埼玉県川越市山田字西町25番地1 パイオニア株式会社 川越 工場内 安藤 斉 【氏名】 【発明者】 【住所又は居所】 埼玉県川越市山田字西町25番地1 パイオニア株式会社 川越 工場内 野中 慶也 【氏名】 【発明者】 【住所又は居所】 東京都目黒区目黒1丁目4番1号 パイオニア株式会社内 【氏名】 三好 忠広 【発明者】 【住所又は居所】 東京都目黒区目黒1丁目4番1号 パイオニア株式会社内 【氏名】 高木 晴彦 【発明者】 【住所又は居所】 東京都目黒区目黒1丁目4番1号 パイオニア株式会社内 【氏名】 山下 元之 【発明者】 【住所又は居所】 東京都目黒区目黒1丁目4番1号 パイオニア株式会社内 【氏名】 内山 和之 【特許出願人】 【識別番号】 000005016 【氏名又は名称】 パイオニア株式会社 【代理人】 【識別番号】 100104190 【弁理士】 【氏名又は名称】 酒井 昭徳 【手数料の表示】 【予納台帳番号】 041759

【物件名】 要約書 1 【包括委任状番号】 0317216

【書類名】特許請求の範囲

【請求項1】

電源を具備する複数の機器に着脱可能であり、前記機器から取り外して携帯可能である携帯型情報処理装置であって、

情報を記憶する記憶手段と、

前記機器のうちいずれか一つの機器に接続する接続手段と、

前記接続手段により接続している機器から情報を取得する情報取得手段と、

前記機器に接続している場合、接続中の機器の電源から駆動電源が供給されて、前記情報取得手段により取得される機器識別情報および取得情報、並びに前記記憶手段に記憶されている記憶情報に基づいて前記接続中の機器が実行可能な所定の動作に関する動作情報を生成する動作情報生成手段と、

前記動作情報生成手段により生成された前記動作情報に基づいて前記接続中の機器を制御する制御手段と、

を有することを特徴とする携帯型情報処理装置。

【請求項2】

前記複数の機器は、第1機器と第2機器であり、

前記第1機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記第1機器識別情報および第1取得情報を取得し、

前記記憶手段は、前記情報取得手段により取得された前記第1取得情報を記憶し、

前記第2機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記第2機器識別情報および第2取得情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記取得手段により取得された前記第2識別情報および前記第2取得情報、並びに前記記憶手段に記憶されている前記第1取得情報および前記記憶情報に基づいて前記第2機器が実行可能な第2機器用動作に関する第2動作情報を生成し、

前記制御手段は、前記第2動作情報に基づいて前記第2機器を制御することを特徴とする請求項1に記載の携帯型情報処理装置。

【請求項3】

前記複数の機器は、第1機器と第2機器であり、

前記第1機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記第1機器識別情報および第1取得情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記取得情報により取得された前記第1機器識別情報および 前記第1取得情報、並びに前記記憶手段に記憶されている前記記憶情報に基づいて前記第 1機器が実行可能な第1機器用動作に関する第1動作情報を生成し、

前記記憶手段は、前記動作情報生成手段により生成された前記第1動作情報を記憶し、 前記第2機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記第2機器識別情報および第2取得情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記取得情報により取得された前記第2機器識別情報および 前記第2取得情報、並びに前記記憶手段に記憶されている前記第1動作情報に基づいて前 記第2機器が実行可能な第2機器用動作に関する第2動作情報を生成し、

前記制御手段は、前記第2動作情報に基づいて前記第2機器を制御することを特徴とする請求項1または請求項2に記載の携帯型情報処理装置。

【請求項4】

前記複数の機器は、移動体に配置されている移動体機器と、屋内に配置されている屋内機器であり、

前記移動体機器は、

前記移動体の現在位置を検出する移動体位置検出手段と、

移動体用表示手段とを有し、

前記屋内機器は、

ユーザによって指令情報を入力する入力手段と、

情報源との間で情報の入出力あるいは通信を行う通信手段を有し、

2/

前記記憶手段は少なくとも地図情報を記憶し、

前記移動体機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記移動体機器から移動体機器識別情報を取得するとともに、前記移動体位置検出手段から移動体位置検出情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記地図情報、前記移動体機器識別情報および前記移動体位 置検出情報に基づいて移動体用ナビゲーション情報を生成し、

前記制御手段は、前記移動体用ナビゲーション情報に基づいて前記移動体用表示手段に 移動体用ナビゲーション画面を表示させ、

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記屋内機器から屋内機器識別情報および前記入力手段から前記 指令情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記屋内機器識別情報および前記指令情報に基づいて前記移動体用ナビゲーションに関する所定情報を要求する要求情報を生成し、

前記制御手段は、前記要求情報に基づいて前記通信手段に前記情報源から前記所定情報を取得させることを特徴とする請求項1~請求項3のいずれか一つに記載の携帯型情報処理装置。

【請求項5】

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記所定情報を取得し、

前記記憶手段は、前記所定情報に基づいて前記記憶手段に記憶されている情報の更新を 行うことを特徴とする請求項4に記載の携帯型情報処理装置。

【請求項6】

前記屋内機器は、屋内用表示手段をさらに有し、

前記屋内機器に接続している場合には、

前記動作情報生成手段は、前記記憶手段に記憶されている情報の内容を提示するための 提示情報を生成し、

前記制御手段は、前記提示情報に基づいて前記屋内用表示手段に情報提示画面を表示させることを特徴とする請求項4または5に記載の携帯型情報処理装置。

【請求項7】

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記入力手段から地図更新指令情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記地図更新指令情報に基づいて地図更新情報を要求する要求情報を生成し、

前記制御手段は、前記要求情報に基づいて前記通信手段に前記情報源から地図更新情報を取得させることを特徴とする請求項4~請求項6のいずれか一つに記載の携帯型情報処理装置。

【請求項8】

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記地図更新情報を取得し、

前記記憶手段は、前記地図更新情報に基づいて前記地図情報の更新を行い、

前記移動体機器に接続している場合には、

前記動作情報生成手段は、更新された地図情報に基づいて前記ナビゲーション情報を生成することを特徴とする請求項7に記載の携帯型情報処理装置。

【請求項9】

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記入力手段から経路設定指令情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記経路設定指令情報に基づいて経路設定に関連する経路情報を要求する要求情報を生成し、

前記制御手段は、前記要求情報に基づいて前記通信手段に前記経路情報を取得させることを特徴とする請求項4~請求項8のいずれか一つに記載の携帯型情報処理装置。

【請求項10】

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記経路情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記経路情報および前記地図情報に基づいて前記移動体機器 に目的地までの経路案内を行わせるための経路案内情報を生成し、

前記記憶手段は、前記経路案内情報を記憶し、

前記移動体機器に接続している場合には、

前記動作情報生成手段は、前記経路案内情報に基づいて前記ナビゲーション情報を生成 することを特徴とする請求項9に記載の携帯型情報処理装置。

【請求項11】

前記複数の機器は、ユーザによって携帯可能な携帯機器と、屋内に配置されている屋内 機器とを含み、

前記携帯機器は、前記携帯機器の現在位置を検出する携帯機器位置検出手段と、携帯用表示手段とを有し、

前記屋内機器は、ユーザによって指令情報を入力する入力手段と、情報源と情報の入出力を行う通信手段を有し、

前記記憶手段は、少なくとも地図情報を記憶し、

前記携帯機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記携帯機器から携帯機器識別情報および前記携帯機器位置検出 手段から携帯機器位置検出情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記地図情報、前記携帯機器識別情報および前記携帯機器位 置検出情報に基づいて携帯用ナビゲーション情報を生成し、

前記制御手段は、前記携帯用ナビゲーション情報に基づいて前記携帯用表示手段に携帯 用ナビゲーション画面を表示させ、

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記屋内機器から屋内機器識別情報および前記入力手段から前記 指令情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記屋内機器識別情報および前記指令情報に基づいて前記携 帯用ナビゲーション情報に関する所定情報を要求する要求情報を生成し、

前記制御手段は、前記要求情報に基づいて前記通信手段に前記情報源から前記所定情報を取得させることを特徴とする請求項1~請求項3のいずれか一つに記載の携帯型情報処理装置。

【請求項12】

前記複数の機器は、移動体に配置されている移動体機器と、ユーザによって携帯可能な 携帯機器とを含み、

前記移動体機器は、

前記移動体の現在位置を検出する移動体位置検出手段と、

移動体用表示手段とを有し、

前記携帯機器は、

前記携帯機器の現在位置を検出する携帯機器位置検出手段と、

携帯用表示手段とを有し、

前記記憶手段は、少なくとも地図情報を記憶し、

前記移動体機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記移動体機器から移動体機器識別情報および前記移動体位置検 出手段から移動体位置検出情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記地図情報、前記移動体機器識別情報および前記移動体位 置検出情報に基づいて移動体用ナビゲーション情報を生成し、

前記制御手段は、前記移動体用ナビゲーション情報に基づいて前記移動体用表示手段に 移動体用ナビゲーション画面を表示させ、

前記携帯機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記携帯機器から携帯機器識別情報および前記携帯機器位置検出手段から携帯機器位置検出情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記地図情報、前記携帯機器識別情報および前記携帯機器位置検出情報に基づいて携帯用ナビゲーション情報を生成し、

前記制御手段は、前記携帯用ナビゲーション情報に基づいて前記携帯用表示手段に携帯 用ナビゲーション画面を表示させることを特徴とする請求項1~請求項3のいずれか一つ に記載の携帯型情報処理装置。

【請求項13】

前記複数の機器は、屋内に配置されている屋内機器をさらに含み、

前記屋内機器は、ユーザによって指令情報を入力する入力手段を有し、

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記屋内機器から屋内機器識別情報および前記入力手段から経路 設定指令情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記地図情報と、前記屋内機器識別情報と、前記経路設定指令情報とに基づいて前記移動体機器に経路案内を行わせるための移動体用経路案内情報および前記携帯機器に経路案内を行わせるための携帯用経路案内情報を生成し、

前記記憶手段は、前記移動体用経路案内情報および携帯用経路案内情報を記憶し、

前記移動体機器に接続している場合には、

前記動作情報生成手段は、前記地図情報と、前記移動体機器識別情報と、前記移動体位 置検出情報と、前記移動体用経路案内情報とに基づいて移動体用ナビゲーション情報を生 成し、

前記携帯機器に接続している場合には、

前記動作情報生成手段は、前記地図情報と、前記携帯機器識別情報と、前記携帯機器位置検出情報と、前記携帯用経路案内情報とに基づいて携帯用ナビゲーション情報を生成することを特徴とする請求項12に記載の携帯型情報処理装置。

【請求項14】

前記複数の機器は、移動体に配置されている移動体機器と、屋内に配置されている屋内 機器とを含み、

前記移動体機器は、移動体用音声出力手段を有し、

前記屋内機器は、屋内用音声出力手段を有し、

前記記憶手段は、音声情報、前記移動体機器の再生環境を示す移動体再生環境情報および前記屋内機器の再生環境を示す屋内再生環境情報を記憶し、

前記移動体機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記移動体機器から移動体機器識別情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記音声情報、前記移動体再生環境情報および前記移動体機 器識別情報に基づいて移動体用オーディオ情報を生成し、

前記制御手段は、前記移動体用オーディオ情報に基づいて前記移動体用音声出力手段に 音声を出力させ、

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記屋内機器から屋内機器識別情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記音声情報、前記屋内再生環境情報および前記移動体機器 識別情報に基づいて屋内用オーディオ情報を生成し、

前記制御手段は、前記屋内用オーディオ情報に基づいて前記屋内用音声出力手段に音声を出力させることを特徴とする請求項1~請求項3のいずれか一つに記載の携帯型情報処理装置。

【請求項15】

前記屋内機器は、ユーザによって指令情報を入力する入力手段をさらに有し、

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記入力手段から再生環境更新指令情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記再生環境更新指令情報に基づいて前記移動体再生環境情

報または前記屋内再生環境情報を更新するための再生環境更新情報を生成し、

前記記憶手段は、前記再生環境更新情報に基づいて前記移動体再生環境情報または前記 屋内再生環境情報の更新を行うことを特徴とする請求項14に記載の携帯型情報処理装置

【請求項16】

前記屋内機器は、ユーザによって指令情報を入力する入力手段と、情報源と情報の入出力または通信を行う通信手段とをさらに有し、

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記入力手段から音声更新指令情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記音声更新指令情報に基づいて音声更新情報を要求する要求情報を生成し、

前記制御手段は、前記要求情報に基づいて前記通信手段に前記音声更新情報を取得させることを特徴とする請求項14または請求項15に記載の携帯型情報処理装置。

【請求項17】

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記音声更新情報を取得し、

前記記憶手段は、前記音声更新情報に基づいて前記音声情報の更新を行い、

前記移動体機器に接続している場合には、

前記動作情報生成手段は、更新された音声情報に基づいて前記移動体用オーディオ情報 を生成することを特徴とする請求項16に記載の携帯型情報処理装置。

【請求項18】

前記複数の機器は、ユーザによって携帯可能な携帯機器と、屋内に配置されている屋内機器とを含み、

前記携帯機器は、携帯用音声出力手段を有し、

前記屋内機器は、屋内用音声出力手段を有し、

前記記憶手段は、音声情報、前記携帯機器の再生環境を示す携帯再生環境情報および前 記屋内機器の再生環境を示す屋内再生環境情報を記憶し、

前記携帯機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記携帯機器から携帯機器識別情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記音声情報、前記携帯再生環境情報および前記携帯機器識別情報に基づいて携帯用オーディオ情報を生成し、

前記制御手段は、前記携帯用オーディオ情報に基づいて前記携帯用音声出力手段に音声を出力させ、

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記屋内機器から屋内機器識別情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記音声情報、前記屋内再生環境情報および前記移動体機器 識別情報に基づいて屋内用オーディオ情報を生成し、

前記制御手段は、前記屋内用オーディオ情報に基づいて前記屋内用音声出力手段に音声を出力させることを特徴とする請求項1~請求項3のいずれか一つに記載の携帯型情報処理装置。

【請求項19】

前記複数の機器は、移動体に配置されている移動体機器と、ユーザによって携帯可能な 携帯機器とを含み、

前記移動体機器は、移動体用音声出力手段を有し、

前記携帯機器は、携帯用音声出力手段を有し、

前記記憶手段は、音声情報、前記移動体機器の再生環境を示す移動体再生環境情報および前記携帯機器の再生環境を示す携帯再生環境情報を記憶し、

前記移動体機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記移動体機器から移動体機器識別情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記音声情報、前記移動体再生環境情報および前記移動体機

出証特2005-3013460

器識別情報に基づいて移動体用オーディオ情報を生成し、

前記制御手段は、前記移動体用オーディオ情報に基づいて前記移動体用音声出力手段に 音声を出力させ、

前記携帯機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記携帯機器から携帯機器識別情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記音声情報、前記携帯再生環境情報および前記携帯機器識別情報に基づいて携帯用オーディオ情報を生成し、

前記制御手段は、前記携帯用オーディオ情報に基づいて前記携帯用音声出力手段に音声を出力させることを特徴とする請求項1~請求項3のいずれか一つに記載の携帯型情報処理装置。

【請求項20】

前記複数の機器は、移動体に配置されている移動体機器と、屋内に配置されている屋内機器とを含み、

前記移動体機器は移動体用音声出力手段を有し、

前記屋内機器は、ユーザによって指令情報を入力する入力手段と、情報源と情報の入出力または通信を行う通信手段を有し、

前記記憶手段は少なくとも音声情報を記憶し、

前記移動体機器に接続している場合において、

前記情報取得手段は前記移動体機器から移動体機器識別情報を取得し、

前記動作情報生成手段は前記音声情報および前記移動体機器識別情報に基づいて移動体 用オーディオ情報を生成し、

前記制御手段は前記移動体用オーディオ情報に基づいて前記移動体用音声出力手段に音声を出力させ、

前記屋内機器に接続している場合において、

前記情報取得手段は、前記屋内機器から屋内機器識別情報および前記入力手段から前記 指令情報を取得し、

前記動作情報生成手段は前記屋内機器識別情報および前記指令情報に基づいて前記移動 体用オーディオ情報に関する所定情報を要求する要求情報を生成し、

前記制御手段は前記要求情報に基づいて前記通信手段に前記情報源から前記所定情報を取得させることを特徴とする請求項1~請求項3のいずれか一つに記載の携帯型情報処理 装置。

【請求項21】

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記所定情報を取得し、

前記記憶手段は、前記所定情報に基づいて前記記憶手段に記憶されている情報の更新を 行うことを特徴とする請求項19に記載の携帯型情報処理装置。

【請求項22】

前記屋内機器は、屋内用表示手段をさらに有し、

前記屋内機器に接続している場合には、

前記動作情報生成手段は、前記記憶手段に記憶されている情報の内容を提示するための 提示情報を生成し、

前記制御手段は、前記提示情報に基づいて前記屋内用表示手段に情報提示画面を表示させることを特徴とする請求項19または請求項20に記載の携帯型情報処理装置。

【請求項23】

前記屋内機器に接続している場合には、

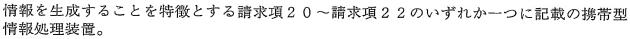
前記情報取得手段は、前記入力手段から音声情報編集指令を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記音声情報編集指令に基づいて編集情報を生成し、

前記記憶手段は、前記編集情報に基づいて前記音声情報の編集を行い、

前記移動体機器に接続している場合には、

前記動作情報生成手段は、前記編集された音声情報に基づいて前記移動体用オーディオ



【請求項24】

前記複数の機器は、ユーザによって携帯可能な携帯機器と、屋内に配置されている屋内機器とを含み、

前記携帯機器は、携帯用音声出力手段を有し、

前記屋内機器は、ユーザによって指令情報を入力する入力手段と、情報源と情報の入出力または通信を行う通信手段を有し、

前記記憶手段は、少なくとも音声情報および前記音声情報の内容を示す内容情報とを記憶し、

前記携帯機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記携帯機器から携帯機器識別情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記音声情報および前記携帯機器識別情報に基づいて携帯用オーディオ情報を生成し、

前記制御手段は、前記携帯用オーディオ情報に基づいて前記携帯用音声出力手段に音声を出力させ、

前記屋内機器に接続している場合には、

前記情報取得手段は、前記屋内機器から屋内機器識別情報および前記入力手段から前記指令情報を取得し、

前記動作情報生成手段は、前記屋内機器識別情報および前記指令情報に基づいて前記移動体用オーディオ情報に関する所定の要求情報を生成し、

前記制御手段は、前記要求情報に基づいて前記通信手段に前記情報源から前記所定情報を取得させることを特徴とする請求項1~請求項3のいずれか一つに記載の携帯型情報処理装置。

【書類名】明細書

【発明の名称】携帯型情報処理装置

【技術分野】

[0001]

この発明は、携帯型情報処理装置に関する。

【背景技術】

[0002]

従来、車両に設置されているナビゲーション装置の一部を取り外し、ユーザが運転中の みならず歩行中もナビゲーションを行うことができるナビゲーション装置がある(例えば 、下記特許文献1参照。)。

[0003]

【特許文献1】特開2003-35554号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

[0004]

しかしながら、上記のナビゲーション装置において、ナビゲーションの表示を行うディスプレイは、車両に設置して使用するのに適したサイズであるため、ユーザが歩行中に利用するにはサイズが大きくて持ち運びに不便であるという問題が一例としてあげられる。また、家などの屋内には車載用のナビゲーション装置のディスプレイよりサイズが大きいテレビやパソコンなどのディスプレイが設置されている。上記のナビゲーション装置を屋内に持ち帰って経路設定等を行う場合には、屋内に設置されているディスプレイを用いればナビゲーション装置のディスプレイは不要となる。この不要なディスプレイを備えたナビゲーション装置を持ち運ばなければならないという問題が一例としてあげられる。

【課題を解決するための手段】

[0005]

上述した課題を解決し、目的を達成するため、請求項1の発明にかかる携帯型情報処理装置は、電源を具備する複数の機器に着脱可能であり、前記機器から取り外して携帯可能である携帯型情報処理装置であって、情報を記憶する記憶手段と、前記機器のうちいずれか一つの機器に接続する接続手段と、前記接続手段により接続している機器から情報を取得する情報取得手段と、前記機器に接続している場合、接続中の機器の電源から駆動電源が供給されて、前記情報取得手段により取得される機器識別情報および取得情報、並びに前記記憶手段に記憶されている記憶情報に基づいて前記接続中の機器が実行可能な所定の動作に関する動作情報を生成する動作情報生成手段と、前記動作情報生成手段により生成された前記動作情報に基づいて前記接続中の機器を制御する制御手段とを有することを特徴とする。

【発明を実施するための最良の形態】

[0006]

以下に添付図面を参照して、この発明にかかる携帯型情報処理装置の好適な実施の形態 を詳細に説明する。

[0007]

(実施の形態)

(携帯型情報処理装置の基本構成)

図1は、携帯型情報処理装置の実施の形態を示す概要図である。図1に示すように、携帯型情報処理装置10は、電源を具備する複数の機器に着脱可能である。図1に示す例では複数の機器を第1機器1と、第2機器2として記載した。携帯型情報処理装置10は、第1機器1に取り付けたときには、第1機器1が取り扱う情報を情報処理する。また、第2機器2に取り付けたときには、第2機器2が取り扱う情報を情報処理する。

[0008]

そして、この携帯型情報処理装置10は、第1機器1、または第2機器2から取り外したときには、他の機器の位置まで容易に搬送できるよう、携帯可能な小型化された構成と

出証特2005-3013460

なっている。この携帯型情報処理装置10は、情報を記憶する記憶手段11と、複数の機 器のうちいずれか一つの機器 (図示の例では第1機器1の接続手段3、あるいは第2機器 2の接続手段4)に接続する接続手段12と、第1機器1あるいは第2機器2から情報を 取得する情報取得手段13と、いずれか一つの機器に接続している場合において、接続中 の機器の電源から駆動電源が供給されて、情報取得手段13により取得される機器識別情 報および取得情報、並びに記憶手段11に記憶されている記憶情報に基づいて接続中の機 器が実行可能な所定の動作に関する動作情報を生成する動作情報生成手段14と、動作情 報生成手段14により生成された動作情報に基づいて接続中の機器を制御する制御手段1 5と、を有する。

[0009]

動作情報生成手段14は、第1機器1に接続している場合には、接続中の第1機器1の 電源から駆動電源が供給されて、情報取得手段13により取得される機器識別情報および 取得情報、並びに記憶手段11に記憶されている記憶情報に基づいて接続中の第1機器1 が実行可能な所定の動作に関する動作情報を生成する。同様に、第2機器2に接続してい る場合には、接続中の第2機器2の電源から駆動電源が供給されて、情報取得手段13に より取得される機器識別情報および取得情報、並びに記憶手段11に記憶されている記憶 情報に基づいて接続中の第2機器2が実行可能な所定の動作に関する動作情報を生成する 。このように、携帯型情報処理装置10は、複数の機器を識別して、異なる装置が実行す る所定の動作をそれぞれ制御するものである。

[0010]

(携帯型情報処理装置の基本制御内容)

図2は、携帯型情報処理装置の基本的な制御内容を示すフローチャートである。図1に 記載の携帯型情報処理装置10の基本的な動作内容を示している。はじめに、制御手段1 5は、携帯型情報処理装置10に対して機器から電源供給されたか判別する (ステップS 1)。この機器とは、図1に示す第1機器1あるいは第2機器2である。機器から電源供 給されるまでの間は非動作状態にある(ステップS1:Noのループ)。機器から電源供 給されると(ステップS1:Yes)、ステップS2を実行する。機器からの電源供給は 、携帯型情報処理装置10を機器(第1機器1あるいは第2機器2)に取り付けて、これ ら機器の電源をONにしたとき、あるいは電源ONの機器に携帯型情報処理装置10の接 続手段12を介して取り付けたときなどに開始される。

[0011]

つぎに、情報取得手段13は、接続した機器に固有の識別情報を取得し(ステップS2)、接続した機器を判別する(ステップS3)。この後、情報取得手段13は、接続した 機器から各種情報を取得する(ステップS4)。そして、動作情報生成手段14は、情報 取得手段13により取得した識別情報および各種情報と、記憶手段11に記憶されている 記憶情報に基づいて接続中の機器が実行可能な所定の動作に関する動作情報を生成する(ステップS5)。つぎに、制御手段15は、この動作情報に基づいて接続した機器を制御 する (ステップS6)。この後、機器からの電源遮断がされるまでの間 (ステップS7: Noのループ)、ステップS4以降の処理を行い、接続した機器の制御を実行する。

[0012]

そして、接続した機器からの電源遮断がされると (ステップS7:Yes)、携帯型情 報処理装置10は動作を終了する。ここで、機器からの電源の遮断は、携帯型情報処理装 置10を0N状態の機器(第1機器1あるいは第2機器2)から取り外す指令を行ったと き、あるいは機器の電源をOFFにしたときなどである。

$[0\ 0\ 1\ 3\]$

(携帯型情報処理装置の接続を変更したときの基本制御内容)

図3は、携帯型情報処理装置を異なる機器に接続したときの制御内容を示すフローチャ ートである。図3では異なる機器として、図1に示す第1機器1と第2機器2を用いた例 を説明する。はじめに、携帯型情報処理装置10は第1機器1に接続されているとする(ステップS11)。携帯型情報処理装置10が第1機器1に接続された後、情報取得手段



13は、接続した機器に固有の機器識別情報を取得し、接続した機器を判別しているものとする(図2のステップS2, ステップS3を実行)。

[0014]

つぎに、情報取得手段13は、接続した第1機器1から各種情報を取得する(ステップS12)。そして、動作情報生成手段14は、情報取得手段13により取得した機器識別情報および第1取得情報(ステップS12において取得した各種情報)と、記憶手段11に記憶されている記憶情報に基づいて接続中の第1機器1が実行可能な所定の動作に関する第1動作情報を生成する(ステップS13)。つぎに、制御手段15は、この第1動作情報に基づいて接続した第1機器1を制御する(ステップS14)。制御手段15は、第1機器1を制御している間、第1取得情報と、第1動作情報を記憶手段11に記憶する(ステップS15)。この後、携帯型情報処理装置10が第1機器1から取り外されるまでの間(ステップS16:Noのループ)、ステップS12以降の処理を継続的に行い、接続した第1機器1の制御を実行する。

[0015]

[0016]

つぎに、情報取得手段13は、接続した第2機器2から各種情報を取得する(ステップS18)。そして、動作情報生成手段14は、情報取得手段13により取得した機器識別情報および第2取得情報(ステップS18において取得した各種情報)と、記憶手段11に記憶されている上述の第1取得情報および第1動作情報に基づいて接続中の第2機器2が実行可能な所定の動作に関する第2動作情報を生成する(ステップS19)。つぎに、制御手段15は、この第2動作情報に基づいて接続した第2機器2を制御する(ステップS20)。制御手段15は、第2機器2を制御している間、第2取得情報と、第2動作情報を記憶手段11に記憶する(ステップS21)。この後、携帯型情報処理装置10が第2機器2から取り外されるまでの間(ステップS22:Noのループ)、ステップS18以降の処理を継続的に行い、接続した第2機器2の制御を実行する。

[0017]

そして、携帯型情報処理装置10が接続した第2機器2から取り外されると(ステップ S22:Yes)、携帯型情報処理装置10は動作を終了する。

[0018]

なお、上記の制御のステップS15において第1取得情報と第1動作情報の両方を記憶して、ステップS19で両方の情報に基づいて第2動作情報を生成する制御を実行しているが、ステップS15で第1取得情報又は第1動作情報のいずれか一方の情報のみを記憶して、ステップ19でその記憶した情報に基づいて第2動作情報を生成するようにしてもよい。

【実施例】

[0019]

つぎに、携帯型情報処理装置の実施例について説明する。以下の実施例では、第1の機器が車両に搭載される移動体機器であり、具体的にはカーナビゲーション装置であるとする。また、第2の機器が自宅設置される屋内機器であり、具体的にはリビングユニットであるものとして説明する。携帯型情報処理装置10はブレインユニット40として説明する。

[0020]

(携帯型情報処理装置の具体的使用例)

図4は、携帯型情報処理装置の具体的な使用例を示す図である。ブレインユニット40

出証特2005-3013460

は、車両に搭載される移動体機器(カーナビゲーション装置) 4 1、あるいは自宅に設置される屋内機器(リビングユニット) 4 2 に接続可能である。

[0021]

ブレインユニット 4 0 は、矩形状の筐体で構成され、背面にはコネクタからなる接続手段 1 2 が設けられている(不図示)。このコネクタには接続している機器からの各種の情報を取得するための各種 I/F が設けられている。このブレインユニット 4 0 の前面には、各種 I/F と開口形成されたカードスロット 4 0 a が設けられている。カーナビゲーション装置 4 1 は、本体 4 1 a と、表示部 4 1 b を有している。本体 4 1 a には、ブレインユニット 4 0 を装着可能な装着用スロット 4 1 c が設けられている。この装着用スロット 4 1 c の内部には、ブレインユニット 4 0 の接続手段 1 2 を構成するコネクタに対応して接続用のコネクタ(図 1 の接続手段 3)が設けられている。リビングユニット 4 2 には、ブレインユニット 4 0 を装着可能な装着用スロット 4 2 a が設けられている。この装着用スロット 4 2 a の内部には、ブレインユニット 4 0 のコネクタ(接続手段 1 2)に対応して接続用のコネクタ(図 1 の接続手段 4)が設けられている。図示のように、リビングユニット 4 2 は、ホルダ 4 2 b を用いて縦置きに配置したり、不図示であるが横置きに配置したりすることができる。

[0022]

(屋内機器の接続構成例)

図5は、屋内機器に対する各種装置の接続構成例を示す図である。屋内機器であるリビングユニット42(図4参照)の背面には各種の接続端子が設けられている。上述したTV等の映像表示装置43には、RCAケーブル51やS映像ケーブル52を介して接続され、映像および音声を映像表示装置43に出力できる。この他、オーディオ装置53にRCAケーブル54を介して接続して音声を出力できる。また、USB端子(不図示)を備え、USBI/FのLANアダプタ55が接続可能である。LANアダプタ55はLANケーブル56を介してネットワークHUB57に接続される。

[0023]

そして、リビングユニット42は、ネットワークHUB57を介してインターネット等のネットワークに接続可能である。このネットワークHUB57には、LANケーブル58および不図示のネットワークカードを備えたパーソナル・コンピュータ(PC)59が接続可能である。これにより、リビングユニット42は、PC59とネットワーク接続し、互いに情報を送受信することができる。また、リビングユニット42の前面に設けられた装着用スロット42aにブレインユニット40を装着し、このブレインユニット40のカードスロット40aにネットワークカード60を差し込み、LANケーブル61を介してネットワークHUB57に接続することも可能である。このリビングユニット42は、リモコン42dを用いて遠隔操作できる。また、リビングユニット42に接続されたブレインユニット40と、PC59との間をカードスロット40aを用いてLANやUSBで直接接続させ、ブレインユニット40をPC59との間で直接データを送受信することもできる。また、ブレインユニット40をPC59を介してインターネット等のネットワークに直接接続させることもできる。

[0024]

(携帯型情報装置を移動体機器に接続したときの内部構成)

図 6 は、携帯型情報処理装置を移動体機器に接続した状態の構成を示すブロック図である。図 6 には、ブレインユニット 4 0 をカーナビゲーション装置 4 1 に接続した構成例を記載している。ブレインユニット 4 0 は、情報処理を行うための中央制御演算部(CPU) 6 1 が設けられている。このCPU 6 1 は、図 1 に記載した情報取得手段 1 3 と、動作情報生成手段 1 4 と、制御手段 1 5 の機能を有している。このCPU 6 1 には、内部バス 6 2 を介して ROM,RAM等のメモリ 6 3 が接続されている。また、この内部バス 6 2 には、前述したカードスロット 4 0 a と、DSP(Digital Signal Prosessor) 6 5 が接続されている。また、CPU 6 1 には、上述した記憶手段 1 1

としてのHDD66と、音入出力 I / F 67 が接続されている。音入出力 I / F 67は、 DSP65と接続されており、DSP65を介して信号処理された情報を入出力すること もできる。このHDD66には、後述する走行案内(ナビゲーション)動作を行うための 地図情報や施設情報などの各種情報が記憶されている。

[0025]

このブレインユニット40は、コネクタ等の接続手段12をカーナビゲーション装置4 1の接続手段3に結合させて互いに電気的接続される(図1参照)。カーナビゲーション 装置41には、サブCPU70が設けられている。このサブCPU70は、電源の管理を 行ったり、ブレインユニット40に対し識別情報を送信したりする。

[0026]

この他、カーナビゲーション装置41には、カーナビゲーション、すなわち車両の走行 を案内する機能に必要な各種情報をCPU61との間で入出力する各種手段が設けられる 。情報の入力手段としては、渋滞情報(VICS)を受信するVICS受信部71と、G PS衛星を用いて車両の位置を検出するための緯度経度等の情報を出力するGPS部72 と、車両の速度センサ等、各種センサ73を有している。また、この他に、外部 I / F 7 5として、USB、IEEE1394、Ether等の各種I/Fを備えている。操作部 76は、カーナビゲーション装置41の各種操作を行うもので、カーナビゲーション装置 41の前面パネル等に設けられる。この操作部76の操作情報は、操作入力 I/F77を 介してCPU61に出力される。CD/DVDドライブ74は、挿入されるCDやDVD に記憶された音楽や映像の再生を行う。そして、カーナビゲーション装置41の各種手段 により得た情報は、コネクタ等の接続手段3,12を介してブレインユニット40のCP U61に出力される。

[0027]

また、表示出力I/F78は、CPU61あるいはCD/DVDドライブ74から出力 された表示信号を表示部41b(図4参照)に出力する。音入出力1/F79は、音入出 力部80に対して音声信号を入出力する。音入出力部80は、音声信号の入力で音声を出 力するスピーカー(SP)や、音声を拾い音声信号を出力するマイクによって構成されて いる。この音入出力部I/F79は、ブレインユニット40の音入出力I/F67、ある いはCD/DVDドライブ74との間で音声信号を入出力する。電源回路81は、カーナ ビゲーション装置41に設けられている各構成部に対して動作用の電源を供給する。また 、電源回路81は、ブレインユニット40がカーナビゲーション装置41に接続している 場合に、コネクタ等の接続手段3,12を介してブレインユニット40に対しても動作用 の電源を供給する。

[0028]

(携帯型情報処理装置を屋内機器に接続したときの内部構成)

図7は、携帯型情報処理装置を屋内機器に接続した状態の構成を示すブロック図である 。図には、ブレインユニット40をリビングユニット42に接続した構成例を記載してい る。ブレインユニット40の内部構成は、図6と同様であるため、説明を省略する。

ブレインユニット40は、コネクタ等の接続手段12をリビングユニット42の接続手 段4に結合させて互いに電気的に接続される(図1参照)。リビングユニット42には、 外部 I / F 8 4 として、U S B、 I E E E 1 3 9 4、 E t h e r 等の各種 I / F を備えて いる。図5に記載した各種装置を接続するための各種の接続端子に相当する。そしてこの 各種装置を情報源として情報を受信し、情報を送信することができる。操作部85は、リ ビングユニット42の各種操作を行うもので、前述したリモコン42d(図4参照)を用 いる他に、リビングユニット42の前面パネル内部に設けることができる。この操作部8 5の操作情報は、操作入力I/F86を介してCPU61に出力される。また、リビング ユニット42の各種手段により得た情報は、コネクタ等の接続手段4、12を介してブレ インユニット40のCPU61に出力される。

[0030]

また、表示出力 I / F 8 7 は、С P U 6 1 から出力された表示信号を映像表示装置 4 3 (図4参照)に出力する。音入出力I/F88は、音入出力部89に対して音声信号を入 出力する。音入出力部89は、音声信号の入力で音声を出力するスピーカー(SP)や、 音声を拾い音声信号を出力するマイクによって構成されている。電源回路90は、リビン グユニット42に設けられている各構成部に対して動作用の電源を供給する。また、電源 回路90は、ブレインユニット40がリビングユニット42に接続している場合に、コネ クタ等の接続手段4,12を介してブレインユニット40に対しても動作用の電源を供給 する。このリビングユニット42には、サブCPU91が設けられている。このサブCP U91は、電源の管理を行ったり、ブレインユニット40に対し識別情報を送信したりす

$[0\ 0\ 3\ 1]$

(携帯型情報処理装置を移動体機器あるいは屋内機器に接続したときの具体的な制御内容

図8は、携帯型情報処理装置を移動体機器あるいは屋内機器に接続したときのそれぞれ の機器における制御内容を説明するフローチャートである。以下の説明では、記憶手段で あるHDD66には、地図情報等、車両走行を案内(ナビゲーション)するための情報が 格納されているとする。

[0032]

はじめに、ブレインユニット40は、接続している機器(接続機器)からの電源供給を 待機し(ステップS30:Noのループ)、接続機器から電源供給を受けると(ステップ S30:Yes)、接続機器から識別情報を取得し(ステップS31)、接続機器を判別 する (ステップS32)。

[0033]

ステップS32による判別の結果が移動体機器であるときには、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40は、この移動体機器(カーナビゲーション装置)41の動作を制 御する。以下の説明では、図6の接続構成を用いて説明する。まず、CPU61は、移動 体機器41から位置検出情報を取得する(ステップS33)。この位置検出情報は、GP S部72や各種センサ73から出力された情報であり、CPU61が車両の現在位置を演 算するための情報である。これに限らず、この位置検出情報は、移動体機器41に設けら れているサブCPU70等の演算部がGPS部72や各種センサ73から出力された情報 に基づいて演算した情報であってもよい。この他、GPS部72が演算部を有して現在の 車両位置を演算した情報であってもよい。

[0034]

つぎに、CPU61は、HDD66に格納されている地図情報などのナビゲーション用 の各種情報、取得した識別情報および位置検出情報等に基づいて走行経路を案内するため のナビゲーション情報を生成する(ステップS34)。ナビゲーション情報の生成は、そ の他の情報として、VICS受信部71が受信した渋滞情報や、操作部76を用いて設定 した車両走行の目的地情報、経路情報、施設情報等を用いて生成することができる。そし て、このナビゲーション情報に基づいて表示部41bにナビゲーション画面を表示する(ステップS35)。この後、移動体機器41からの電源遮断の有無を検出し(ステップS 36)、電源遮断されていない間は(ステップS36:No)、ステップS33に復帰し てステップS33~ステップS36の処理を継続する。一方、電源遮断されると(ステッ プS36:Yes)、移動体機器41の制御を終了する。

[0035]

ステップS32による判別の結果が屋内機器であるときには、携帯型情報処理装置(ブ レインユニット)40は、この屋内機器(リビングユニット)42の動作を制御する。こ の屋内機器を用いて、HDD66に記憶されている地図情報や施設情報などの各種ナビゲ ーション情報の表示や、走行経路の変更、地図情報の更新等を行うことができる。図7の 接続構成を用いて説明する。

[0036]

まず、CPU61は、屋内機器42から指令情報を取得する(ステップS37)。具体 的には図1記載の情報取得手段13がリモコン42d(図4参照)などのユーザが操作す る操作手段から指令情報を取得する。つぎに、この指令情報に基づいて、屋内機器42に 対する要求情報を生成する(ステップS38)。具体的には図1記載の動作情報生成手段 14が実行する。そして、屋内機器42は要求情報に基づいて更新情報を取得する(ステ ップS39)。ステップS38,ステップS39の処理では、屋内機器42に設けられて いる外部 I / F 8 4 等を介して新たな地図情報等の更新情報を取得する。そして、CPU 61は、この更新情報に基づいて、記憶手段であるHDD66に記憶されている地図情報 等の記憶情報を更新する(ステップS40)。具体的には、図1記載の制御手段15が実 行する。

[0037]

なお、屋内機器 4 2 の動作中に映像表示装置 4 3 等に記憶情報を表示することができる 。この後、屋内機器42からの電源遮断の有無を検出し(ステップS41)、電源遮断さ れていない間は(ステップS41:No)、ステップS37に復帰してステップS37~ ステップS41の処理を継続する。一方、電源遮断されると(ステップS41:Yes) 、屋内機器42の制御を終了する。

$[0\ 0\ 3\ 8]$

以上説明したように、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を屋内機器(リビ ングユニット)42に接続することにより、ブレインユニット40に設けられた記憶手段 (HDD66) に記憶されている記憶情報を管理することができる。

[0039]

(屋内機器を用いた情報処理例-地図情報の更新処理)

図9は、携帯型情報処理装置の接続替えを行い移動体機器で用いる情報を更新処理する 例を示すフローチャートである。屋内機器(リビングユニット)42を用いて移動体機器 (カーナビゲーション装置) 41で用いる地図情報を更新する例を示している。

[0040]

はじめに、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を屋内機器(リビングユニッ ト)42に接続する(ステップS50)。これにより、ブレインユニット40は、屋内機 器(リビングユニット)42から地図更新指令情報を取得し(ステップS51)、この地 図更新指令情報に基づいて要求情報を生成する(ステップS52)。この後、リビングユ ニット42は、要求情報に基づいて地図更新情報を取得する (ステップS53)。具体的 には、図5に記載したLANアダプタ55を介してブレインユニット40をインターネッ ト等にネットワーク接続させ、地図情報を管理しているサーバにアクセスして更新された 地図情報をダウンロードする。これらの処理は、図1記載の情報取得手段13および動作 情報生成手段14が実行する。そして、ブレインユニット40は、取得した地図更新情報 に基づいて地図情報を更新する(ステップS54)。具体的には、図1記載の制御手段1 5は、ブレインユニット40のHDD66に記憶されている地図情報を取得した地図更新 情報を用いて更新する。

[0041]

この後、屋内機器(リビングユニット)42からの取り外しの有無を判断する(ステッ プS55)。携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を屋内機器(リビングユニッ ト) 42に装着したままの状態のときには(ステップS55:No)、ステップS51に 復帰してステップS51~ステップS55の処理を継続する。

[0042]

この後、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を屋内機器(リビングユニット)42から取り外し(ステップS55:Yes)、移動体機器(カーナビゲーション装置) 41に接続する(ステップS56)。これにより、カーナビゲーション装置41は、車 両の走行案内(カーナビゲーション)機能を実行できるようになる。

[0043]

そして、ブレインユニット40は、接続された移動体機器(カーナビゲーション装置)

4 1 から位置検出情報を取得する(ステップS57)。上述したように、この位置検出情 報は、GPS部72(図6参照)から出力される緯度経度等の情報や各種センサ73から 出力される情報等をCPU61が演算処理して得られる。この後、CPU61は、HDD 66に記憶されている更新された地図情報と、識別情報と、位置検出情報などに基づいて ナビゲーション情報を生成する(ステップS58)。そして、この生成されたナビゲーシ ョン情報に基づいて表示部41bにナビゲーション画面を表示する(ステップS59)。 この際、ナビゲーション案内を音入出力部80のスピーカーから音声出力することもでき る。このような車両走行の際の走行案内機能は、ブレインユニット40が移動体機器(カ ーナビゲーション装置)41に取り付けられている間、継続して行われる(ステップS6 0:No~ステップS57のループ)。ブレインユニット40が移動体機器(カーナビゲ ーション装置) 41から取り外されると (ステップS60:Yes)、走行案内機能を含 めてブレインユニット40の全体動作が終了する。

[0044]

ところで、上記説明では単に地図情報を更新する例を説明した。例えば日本全国の地図 情報となるとデータ量が膨大になる。したがって、ブレインユニット40は、移動体の現 在位置、または、設定ルートや走行履歴といったナビゲーション情報を記憶手段(HDD 66)に格納しておき、この現在位置や走行履歴等に基づいて更新する地図情報の範囲を 選択してその選択した範囲の地図情報(例えば関東地域)だけを更新する構成にもできる

[0045]

以上説明したように、ブレインユニット40を移動体機器(カーナビゲーション装置) 41に接続して車両の走行案内を行うことができる。そして、このブレインユニット40 を屋内機器(リビングユニット)42に接続させることにより、走行案内に必要な地図情 報を更新することができるようになる。これにより、常に新しい地図情報を用いて車両を 走行案内することができるようになる。

[0046]

(屋内機器を用いた情報処理例-経路情報の受信処理)

図10は、携帯型情報処理装置の接続替えを行い移動体機器で用いる情報を更新処理す る例を示すフローチャートである。移動体機器(カーナビゲーション装置)41が実行す る車両の案内機能の一部として経路案内情報(ドライブプラン情報)がある。この経路案 内情報とは、車両が走行予定の目的地周辺または経路周辺の施設情報やイベント情報など 、車両の走行経路を設定する際に役立つ情報である。図10には、屋内機器(リビングユ ニット)42を用いてこの経路案内情報に用いる経路情報を受信する例を示している。

[0047]

はじめに、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を屋内機器(リビングユニッ ト)42に接続する(ステップS70)。これにより、ブレインユニット40は、屋内機 器(リビングユニット)42から経路設定指令情報を取得し(ステップS71)、この経 路設定指令情報に基づいて要求情報を生成する(ステップS72)。このときの経路設定 指令情報は、リビングユニット42に設けられている操作部85(図7参照)を操作して 、車両の走行経路に対応した道順等を設定操作することを指している。

[0048]

この後、リビングユニット42は、要求情報に基づいて経路情報を取得する(ステップ S73)。具体的には、図5に記載したLANアダプタ55を介してブレインユニット4 0をインターネット等にネットワーク接続させ、経路情報を管理しているサーバにアクセ スして該当する経路情報をダウンロードする。これらの処理は、図1記載の情報取得手段 13および動作情報生成手段14が実行する。この後、ブレインユニット40は、取得し た経路情報に基づいて経路案内情報を生成する(ステップS74)。そして、この経路案 内情報をHDD66に記憶する(ステップS75)。

[0049]

この後、屋内機器(リビングユニット)42からの取り外しの有無を判断する(ステッ

プS76)。携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を屋内機器(リビングユニット)42に装着したままの状態のときには(ステップS76:No)、ステップS71に 復帰してステップS71~ステップS76の処理を継続する。

[0050]

この後、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を屋内機器(リビングユニット)42から取り外し(ステップS76:Yes)、移動体機器(カーナビゲーション装置)41に接続する(ステップS77)。これにより、カーナビゲーション装置41は、車両の走行案内(カーナビゲーション)機能の一部として、上記の経路案内情報を表示できるようになる。

[0051]

そして、ブレインユニット 4 0 は、接続された移動体機器(カーナビゲーション装置) 4 1 から位置検出情報を取得する(ステップS78)。この後、CPU61は、HDD66に記憶されている地図情報と、識別情報と、位置検出情報と、経路案内情報などに基づいてナビゲーション情報を生成する(ステップS79)。そして、この生成されたナビゲーション情報に基づいて表示部 4 1 b にナビゲーション画面を表示する(ステップS80)。そして、ナビゲーション画面には、車両が走行予定の目的地周辺または経路周辺の施設情報やイベント情報などの経路案内情報を表示することができる。この際、ナビゲーション案内を音入出力部80のスピーカーから音声出力することもできる。このような車両走行の際の走行案内機能は、ブレインユニット40が移動体機器(カーナビゲーション装置)41に取り付けられている間、継続して行われる(ステップS81:No~ステップS78のループ)。ブレインユニット40が移動体機器(カーナビゲーション装置)41から取り外されると(ステップS81:Yes)、走行案内機能を含めてブレインユニット40の全体動作が終了する。

[0052]

ところで、上記説明では単に経路情報を受信する例を説明したが、移動体の現在位置、または、走行履歴のようなナビゲーション情報を記憶手段(HDD66)に格納しておき、この走行履歴等に基づいて受信する経路情報の範囲(施設情報やイベント情報の取得範囲)を選択してその選択した範囲の経路情報だけを受信するようにすることもできる。

[0053]

以上説明したように、ブレインユニット40を移動体機器(カーナビゲーション装置) 41に接続して車両の走行案内を行うことができる。この際、リビングユニット42を用いて設定した車両の走行経路に対応した経路案内情報の表示等をすることができるようになる。これにより、実際の車両の走行案内時に最新の経路案内情報(車両が走行予定の目的地周辺または経路周辺の施設情報やイベント情報など)を表示することができるようになる。

[0054]

(携帯機器の構成)

図11は、携帯機器を示す斜視図である。この携帯機器100も携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40が装着される機器である。携帯機器100の表面にはLCD等の表示部101と、表示部101上にタッチパネル等の操作部102が設けられている。また、側面には音声出力用のスピーカー103aおよびマイク103bが設けられている。

[0055]

(携帯型情報処理装置を携帯機器に接続したときの内部構成)

図12は、携帯型情報処理装置を携帯機器に接続した状態の構成を示すブロック図である。図には、ブレインユニット40を携帯機器100に接続した構成例を記載している。ブレインユニット40の内部構成は、図6と同様であるため、説明を省略する。

[0057]

携帯機器100の接続手段107に、ブレインユニット40に設けられたコネクタ等の 接続手段12を結合させて互いに電気的に接続できる。表示部101は、CPU61から 出力された表示信号を表示する。操作部102は、図11記載のタッチパネルを操作した ときの操作信号をCPU61に出力する。操作部102としては、外部接続したキーボー ドを用いることもできる。音入出力部103は、音声信号の入力で音声を出力するスピー カー103aと、音声を拾い音声信号を出力するマイク103bによって構成されている 。GPS部104は、GPS衛星を用いて車両の位置を検出するための緯度経度等の情報 を出力する。このGPS部104を設けることにより、CPU61は、GPS部104等 から出力された情報に基づいて車両の現在位置を演算して位置検出情報を演算できる。そ して、この位置検出情報およびHDD66等に格納しておいた地図情報等に基づいて走行 経路を案内するためのナビゲーション情報を生成することもできる。電源回路105は、 携帯機器100に設けられている各構成部に対してバッテリー106の電源を安定化して 供給する。また、電源回路105は、ブレインユニット40が携帯機器100に接続して いる場合に、コネクタ等の接続手段107,12を介してブレインユニット40に対して も動作用の電源を供給する。この携帯機器100には、サブCPU108が設けられてい る。このサブCPU108は、電源の管理を行ったり、ブレインユニット40に対し識別 情報を送信したりする。

[0058]

この携帯機器 1 0 0 に携帯型情報処理装置(ブレインユニット) 4 0 を装着することにより、上述した移動体機器(カーナビゲーション装置) 4 1 と同様の機能を有する。したがって、図 8 を用いて説明したステップ S 3 3 ~ステップ S 3 5、図 9 を用いて説明したステップ S 7 8 ~ 8 0 の処理は、この携帯機器 1 0 0 においても同様に実行することができる。携帯機器 1 0 0 を用いることにより、使用箇所を選ばず、屋外でも屋内機器同様の機能を持たせることができるようになる。

[0059]

具体的には、ブレインユニット40を携帯機器100に接続して携帯機器100の携帯者に対して経路(歩行)案内を行うことができる。この際、設定した経路に対応した経路案内情報の表示等をすることができるようになる。これにより、実際の経路案内時に最新の経路案内情報(目的地周辺または経路周辺の施設情報やイベント情報など)を表示することができるようになる。

[0060]

(2つ以上複数の機器に接続した際の各機器の動作例)

図13は、携帯型情報処理装置を複数の機器に接続替えを行い各機器を動作させる例を示すフローチャートである。以下の説明では、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を屋内機器(リビングユニット)42あるいは携帯機器100に接続させ、リビングユニット42を用いて経路設定して、移動体機器(カーナビゲーション装置)41と、携帯機器100でそれぞれ走行案内(ナビゲーション)機能を動作させる例である。携帯機器100における走行案内とは主にユーザの歩行時において道案内等をするものである。

[0061]

はじめに、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を屋内機器(リビングユニット)42に接続する(ステップS90)。これにより、ブレインユニット40は、屋内機器(リビングユニット)42から経路設定指令情報を取得し(ステップS91)、地図情報と、経路設定指令情報に基づいて移動体用経路案内情報と、携帯用経路案内情報を生成する(ステップS92)。

[0062]

経路設定指令情報は、移動体機器(カーナビゲーション装置)41における車両の走行経路の設定と、携帯機器100におけるユーザの歩行経路の設定からなる。この経路設定指令情報は、リビングユニット42に設けられている操作部85(図7参照)を操作して、車両又は歩行の走行経路に対応した道順等を設定操作することを指している。また、移動体用経路案内情報は、移動体機器(カーナビゲーション装置)41における車両の走行案内を行うために生成される。携帯用経路案内情報は、携帯機器100におけるユーザの走行案内(歩行案内)を行うために生成される。

[0063]

この後、リビングユニット42は、移動体用経路案内情報と、携帯用経路案内情報を記憶手段であるHDD66に記憶する(ステップS93)。

[0064]

この後、屋内機器(リビングユニット)42からの取り外しの有無を判断する(ステップS94)。携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を屋内機器(リビングユニット)42に装着したままの状態のときには(ステップS94:No)、ステップS91に復帰してステップS91~ステップS94の処理を継続する。

[0065]

この後、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を屋内機器(リビングユニット)42から取り外し(ステップS94:Yes)、移動体機器41,あるいは携帯機器100に接続させる。そして、ブレインユニット40は接続機器を判別する(ステップS95)。

[0066]

ステップS 9 5 における判別の結果、接続が移動体機器である場合には、ステップS 9 6 ~ステップS 1 0 1 の処理を実行する。これにより、移動体機器(カーナビゲーション装置) 4 1 は、車両の走行案内(カーナビゲーション)機能を実行できるようになる。はじめに、ブレインユニット 4 0 は、移動体機器 4 1 から位置検出情報を取得する(ステップS 9 6)。つぎに、地図情報と、識別情報と、位置検出情報と、移動体用経路案内情報などに基づいて移動体用ナビゲーション情報を生成する(ステップS 9 7)。そして、移動体用ナビゲーション情報に基づいて、移動体用ナビゲーション画面を表示部 4 1 b に表示する(ステップS 9 8)。

$[0\ 0\ 6\ 7]$

そして、車両が最終目的地に到着したか判断する(ステップS99)。最終目的地に到着していないときには(ステップS99:N o)、移動体用目的地に到着したか判断する(ステップS100)。この例における移動体用目的地とは、移動体機器41を用いた走行案内を行う範囲が、最終目的地までの経路の途中位置に設定されている場合を示している。車両が最終目的地に到着しておらず(ステップS99:N o)、また、移動体用目的地に到着していない間は(ステップS100:N o)、ステップS96に戻ってステップS96~ステップS100の処理を継続する。この間、移動体用ナビゲーション画面が継続して表示される。

[0068]

車両が最終目的地に到着したときには(ステップS99:Yes)、走行案内を終了する。また、車両が最終目的地に到着していないが(ステップS99:No)、途中位置に設定された移動体用目的地に到着したときには(ステップS100:Yes)、移動体機器41を用いた走行案内を終了する。そして、ブレインユニット40は、移動体機器41からの取り外しを待つ(ステップS101:Noのループ)。ブレインユニット40を移動体機器41から取り外すと(ステップS101:Yes)、ステップS95に移行して他の接続機器(上記説明の場合は、携帯機器100)への接続を判別する。

[0069]

ステップS95における判別の結果、接続が携帯機器100である場合には、ステップS110~ステップS115の処理を実行する。これにより、携帯機器100は、走行案

内(歩行案内を含む)機能を実行できるようになる。はじめに、ブレインユニット40は、携帯機器100から位置検出情報を取得する(ステップS110)。つぎに、地図情報と、識別情報と、位置検出情報と、携帯用経路案内情報などに基づいて携帯用ナビゲーション情報を生成する(ステップS111)。そして、携帯用ナビゲーション情報に基づいて、携帯用ナビゲーション画面を表示部101に表示する(ステップS112)。

[0070]

そして、携帯機器 100 を用いた走行案内が最終目的地に到着したか判断する(ステップS 113)。最終目的地に到着していないときには(ステップS 113:No)、携帯用目的地に到着したか判断する(ステップS 114)。この例における携帯用目的地とは、携帯機器 100 を用いた走行案内を行う範囲が、最終目的地までの経路の途中位置に設定されている場合を示している。最終目的地に到着しておらず(ステップS 113:No)、また、携帯用目的地に到着していない間は(ステップS 114:No)、ステップS 110 に戻ってステップS 110 へステップS 114 の処理を継続する。この間、携帯用ナビゲーション画面が継続して表示される。

[0071]

そして、最終目的地に到着したときには(ステップS113:Yes)、走行案内を終了する。また、最終目的地に到着していないが(ステップS113:No)、途中位置に設定された携帯用目的地に到着したときには(ステップS114:Yes)、携帯機器100を用いた走行案内を終了する。ここで、ブレインユニット40は、携帯機器100からの取り外しを待つ(ステップS115:Noのループ)。ブレインユニット40を携帯機器100から取り外すと(ステップS115:Yes)、ステップS95に移行して他の接続機器(上記説明の場合は、移動体機器41)への接続を判別する。

[0072]

以上説明したように、ブレインユニット 4 0 を移動体機器(カーナビゲーション装置) 4 1 や、携帯機器 1 0 0 に接続替えをしてそれぞれの機器で走行案内を行うことができる。この際、リビングユニット 4 2 を用いてそれぞれの機器用に設定した走行経路に対応した経路案内情報を表示することができるようになる。例えば、はじめに携帯機器 1 0 0 を携帯して携帯用目的地である車両までの経路を走行案内(歩行案内)し、車両に搭乗後は、移動体用機器(カーナビゲーション装置) 4 1 を用いて最終目的地までの車両の走行案内を行うことができるようになる。逆に、当初は、移動体機器 4 1 により移動体用目的地までの経路を走行案内し、この後は、携帯機器 1 0 0 を用いて最終目的地までの走行案内(歩行案内)を行うことができるようになる。これらは、ブレインユニット 4 0 を移動体機器 4 1 と携帯機器 1 0 0 に接続替えするだけで簡単に行える。また、実際の走行開始前に、屋内機器(リビングユニット) 4 2 を用いて屋内でこれら複数の機器それぞれの経路設定を行うことができる。

[0073]

なお、上記の説明では屋内機器(リビングユニット)42によって経路設定を行うが、 これに限らず移動体機器(カーナビゲーション装置)41または携帯機器100によって 上記の経路設定を行うようにしてもよい。

[0074]

以上説明した実施例では、ブレインユニット40を複数の機器である移動体機器(カーナビゲーション装置)41と、屋内機器(リビングユニット)42と、携帯機器100に接続して各機器の機能を動作させる構成を説明した。ブレインユニット40が接続されるこれら移動体機器(カーナビゲーション装置)41と、屋内機器(リビングユニット)42と、携帯機器100の他の機能について説明する。

[0075]

ブレインユニット40のHDD66には、予め音楽等の音声情報を記憶しておくことができる。そして、移動体機器(カーナビゲーション装置)41と、屋内機器(リビングユニット)42と、携帯機器100は、それぞれ音入出力部80,89,103を有しており(図6,7,12参照)、音楽を再生することができる。ブレインユニット40に、予

め接続される機器毎の再生環境の情報を設定しておき、接続している機器を判別して各機器に対応した再生環境で音楽を再生することができるようになる。この再生環境とは、各機器の応じた音質(イコライザ)調整や音場設定等からなる。これにより、ブレインユニット40を接続した機器に最適な再生環境で音楽等を再生できるようになる。なお、ブレインユニット40は再生環境の情報を接続している機器の表示部41b,101、映像表示装置43(図6,7,12参照)に表示させて、操作部からの指令によって再生環境を設定・編集することができる。

[0076]

また、屋内機器(リビングユニット)42は、外部 I / F 84(図7参照)を介してインターネット等のネットワークに接続できる。そして、ネットワーク上のサーバ等の情報源にアクセスして再生環境の情報を取得してHDD66に更新記憶できる。同様に、ネットワーク上の情報源から新たな音声情報を取得してHDD66に記憶することもできる。なお、音声情報の情報源は、ネットワークに限らず、図示しないCD/DVDドライブに挿入された音楽CD等から音声情報を取得してHDD66に記憶することもできる。また、ブレインユニット40を移動体機器41に接続した際にCD/DVDドライブ74に挿入された音楽CD等から音声情報を取得してHDD66に記憶させた後、このブレインユニット40を屋内機器(リビングユニット)42、あるいは携帯機器100を用いて再生することもできる。

[0077]

また、屋内機器(リビングユニット)42が接続可能なネットワーク上からは、ユーザが所望する音声情報(音楽情報)や、取得可能な音楽情報を記載した音楽番組情報、ヒットチャート、記憶している音楽情報に関連する各種情報(例えば当該音楽情報の内容(曲名、アーティスト名、時間など)、当該音楽と同じアーティストの音楽情報またはアーティスト自身の情報)など音声(音楽)に関連する所定の情報を取得し、HDD66に記憶させることもできる。この記憶された情報は、表示部41b,101や映像表示装置43等に表示させることができる。

[0078]

この他、HDD66に記憶された音声情報を屋内機器(リビングユニット) 42を用いて編集することができる。例えば音楽の再生順番を設定したり、音声の再生箇所を指定したり、前後曲の曲間の設定、音声情報のファイル変換等を行うことができる。

[0079]

また、ブレインユニット40は、HDD66に記憶されている情報を種類別やファイル別等に一覧化して接続されている機器の表示部41b,101や映像表示装置43等に情報を掲示して表示することができる。

[0080]

(屋内機器を用いた情報処理例-複数の機器の再生環境に応じた音声出力処理)

図14は、携帯型情報処理装置の接続替えを行い移動体機器と屋内機器のそれぞれの再 生環境に応じた音声出力処理する例を示すフローチャートである。移動体機器(カーナビ ゲーション装置)41と、屋内機器(リビングユニット)42のそれぞれの音声の再生環 境に適した音声を出力する例を示している。

[0081]

はじめに、携帯型情報処理装置(ブレインユニット) 40 は、接続した機器(接続機器)からの電源供給を待機し(ステップS 121:No のループ)、接続機器から電源供給を受けると(ステップS 121:Yes)、接続機器から識別情報を取得し(ステップS 122)、接続機器を判別する(ステップS 123)。ステップS 123による判別の結果が移動体機器であるときには、携帯型情報処理装置(ブレインユニット) 40 は、この移動体機器(カーナビゲーション装置) 41における音声の再生環境を制御する。

[0082]

はじめに、記憶手段であるHDD66等に記憶されている音声情報と、識別情報と、移動体用再生環境情報などに基づいて移動体用オーディオ情報を生成する(ステップS12

4)。移動体用再生環境情報は、移動体機器(カーナビゲーション装置)41に適した音声の再生環境の情報であり、例えば、移動体用機器に応じた音質(イコライザ)調整や音場設定等の情報からなる。

[0083]

この後、ステップS124にて生成された移動体用オーディオ情報に基づいて移動体機器 (カーナビゲーション装置) 41の音入出力部80(図6参照)のスピーカーから音声出力する(ステップS125)。この後、移動体機器(カーナビゲーション装置)41からの電源遮断の有無を検出し(ステップS126)、電源遮断されていない間は(ステップS126:No)、ステップS124に復帰してステップS124~ステップS126の処理を継続する。一方、電源遮断されると(ステップS126:Yes)、移動体機器(カーナビゲーション装置)41を用いた音声出力の制御を終了する。

[0084]

ステップS123による判別の結果が屋内機器であるときには、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40は、この屋内機器(リビングユニット)42における音声の再生環境を制御する。

[0085]

はじめに、記憶手段であるHDD66等に記憶されている音声情報と、識別情報と、屋内用再生環境情報などに基づいて屋内用オーディオ情報を生成する(ステップS131)。屋内用再生環境情報は、屋内機器(リビングユニット)42に適した音声の再生環境の情報であり、例えば、屋内機器に応じた音質(イコライザ)調整や音場設定等の情報からなる。

[0086]

この後、ステップS131にて生成された屋内用オーディオ情報に基づいて屋内機器(リビングユニット)42の音入出力部89(図7参照)のスピーカーから音声出力する(ステップS132)。この後、屋内機器(リビングユニット)42からの電源遮断の有無を検出し(ステップS133)、電源遮断されていない間は(ステップS133:No)、ステップS131に復帰してステップS131~ステップS133の処理を継続する。一方、電源遮断されると(ステップS133:Yes)、屋内機器(リビングユニット)42を用いた音声出力の制御を終了する。

[0087]

ところで、携帯機器 100 を用いて HDD 66 等に記憶されている音声を再生することができる。この際、上記処理同様に携帯機器 100 に応じた再生環境情報に基づいて携帯用オーディオ情報を生成し、この携帯用オーディオ情報に基づいて携帯機器 100 の音入出力 30 (図 10 を照)のスピーカー 100 (図 10 を照)から音声出力することができる。

[0088]

上記説明は、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を移動体機器(カーナビゲーション装置)41、あるいは携帯機器100に接続した際の処理例であるが、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40が接続される機器の組み合わせとしては、他に、移動体機器(カーナビゲーション装置)41と、携帯機器100の組み合わせがある。この他に、屋内機器(リビングユニット)42と、携帯機器100の組み合わせがある。これらの組み合わせ時においても図14と同様の処理により、各機器に適した再生環境を有して音声出力することができる。

[0089]

(屋内機器を用いた情報処理例 - 一方の機器で出力する音声情報等を他方の機器で情報源から取得する処理)

図15は、携帯型情報処理装置の接続替えを行い移動体機器で出力する音声情報等を屋内機器を用いて情報源から取得する例を示すフローチャートである。情報源からは、楽曲等の音声情報(音楽情報)に限らず、取得可能な音楽情報を記載した音楽番組情報、ヒットチャート、記憶している音楽情報に関連する各種情報(例えば当該音楽情報の内容(曲

名、アーティスト名、時間など)、当該音楽と同じアーティストの音楽情報またはアーティスト自身の情報)など音声(音楽)に関連する所定の情報を取得することができる。

[0090]

はじめに、携帯型情報処理装置(ブレインユニット) 40 は、接続した機器(接続機器)からの電源供給を待機し(ステップS 141:Noon)、接続機器から電源供給を受けると(ステップS 141:Yes)、接続機器から識別情報を取得し(ステップS 142)、接続機器を判別する(ステップS 143)。ステップS 143による判別の結果が移動体機器であるときには、携帯型情報処理装置(ブレインユニット) 40 は、この移動体機器(カーナビゲーション装置) 41 における音声の再生出力を制御する。

[0091]

はじめに、移動体機器(カーナビゲーション装置) 4 1 から識別情報を取得する(ステップS 1 4 4)。つぎに、取得したこの識別情報と、記憶手段である H D D 6 6 等に記憶されている音声情報に基づいてオーディオ情報を生成する(ステップS 1 4 5)。そして、オーディオ情報に基づいて移動体機器(カーナビゲーション装置) 4 1 の音入出力部 8 0(図 6 参照)のスピーカーから音声出力する(ステップS 1 4 6)。この後、移動体機器(カーナビゲーション装置) 4 1 からの電源遮断の有無を検出し(ステップS 1 4 7)、電源遮断されていない間は(ステップS 1 4 7:No)、ステップS 1 4 4 に復帰してステップS 1 4 7 こ Y e s)、移動体機器(カーナビゲーション装置) 4 1 を用いた音声出力の制御を終了する。

[0092]

ステップS143による判別の結果が屋内機器であるときには、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40は、この屋内機器(リビングユニット)42を用いて音声情報等の取得を制御する。

[0093]

[0094]

そして、取得した更新情報に基づいて、HDD66に記憶されている音声情報(この場合、音楽情報に関連する所定の情報)を更新する(ステップS154)。この後、屋内機器(リビングユニット)42からの電源遮断の有無を検出し(ステップS155)、電源遮断されていない間は(ステップS155:No)、ステップS151に復帰してステップS151~ステップS155:No0)、ステップS15100処理を継続する。一方、電源遮断されると(ステップS155:No0)、屋内機器(リビングユニット)42を用いた音楽情報の取得に関する制御を終了する。

[0095]

上述したように、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を屋内機器(リビングユニット)42に接続して上述の制御を行った後に、この携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を移動体機器(カーナビゲーション装置)41に接続したときには、屋内機器(リビングユニット)42が取得した音楽情報を、この移動体機器(カーナビゲーション装置)41を用いて再生することができる。また、図15を用いた説明では、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を、移動体機器(カーナビゲーション装置)41

、あるいは屋内機器(リビングユニット)42に接続する構成とした。これに限らず、携帯型情報処理装置(ブレインユニット)40を、屋内機器(リビングユニット)42、あるいは携帯機器100に接続する構成にもできる。この場合、屋内機器(リビングユニット)42、あるいは携帯機器100の一方の機器で取得した音楽情報を他方の機器を用いて再生することができる。

[0096]

以上説明したように、上述した実施の形態によれば、携帯できる程度に小型化された携帯型情報処理装置を移動体機器や屋内機器、携帯機器に装着し、接続することにより、各接続された機器の機能を動作させることができるようになる。携帯型情報処理装置には、各機器を動作制御するCPUと、情報を記憶する記憶手段とが設けられている。この携帯型情報処理装置が接続された機器は、CPUにより各機能が動作制御され、記憶手段に記憶された情報を用いてこれらの機能を有効に活用することができるようになる。特に、車両や屋内、屋外の各場所に適した機器を用いて使用場所を選ばずに使用できるようになる。また、異なる箇所、例えば屋内において移動体用機器や携帯機器用の情報を設定したり取得することができる。これらの情報は携帯型情報処理装置の記憶手段に記憶させておいて、移動体用機器や携帯機器の使用時に、接続された携帯用情報処理装置の記憶手段から読み出して用いることができる。

[0097]

なお、本実施の形態で説明した携帯型情報処理装置における情報処理方法は、予め用意されたプログラムをパーソナル・コンピュータやワークステーション等のコンピュータで実行することにより実現することができる。このプログラムは、ハードディスク、フレキシブルディスク、CD-ROM、MO、DVD等のコンピュータで読み取り可能な記録媒体に記録され、コンピュータによって記録媒体から読み出されることによって実行される。またこのプログラムは、インターネット等のネットワークを介して配布することが可能な伝送媒体であってもよい。

【図面の簡単な説明】

[0098]

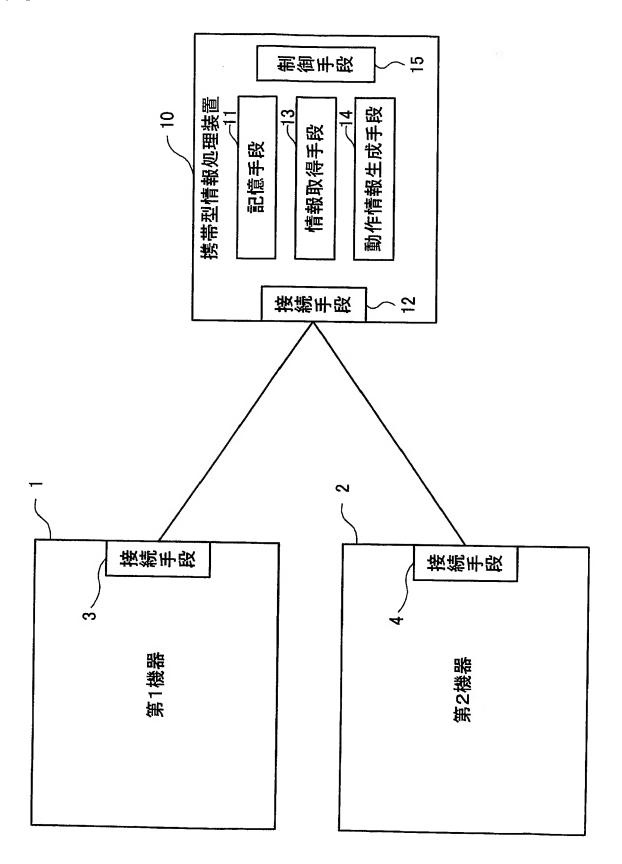
- 【図1】携帯型情報処理装置の実施の形態を示す概要図である。
- 【図2】携帯型情報処理装置の基本的な制御内容を示すフローチャートである。
- 【図3】携帯型情報処理装置を異なる機器に接続したときの制御内容を示すフローチャートである。
- 【図4】携帯型情報処理装置の具体的な使用例を示す図である。
- 【図5】屋内機器に対する各種装置の接続構成例を示す図である。
- 【図6】携帯型情報処理装置を移動体機器に接続した状態の構成を示すブロック図である。
- 【図7】携帯型情報処理装置を屋内機器に接続した状態の構成を示すブロック図である。
- 【図8】携帯型情報処理装置を移動体機器あるいは屋内機器に接続したときのそれぞれの機器における制御内容を説明するフローチャートである。
- 【図9】携帯型情報処理装置の接続替えを行い移動体機器で用いる情報を更新処理する例を示すフローチャートである。
- 【図10】携帯型情報処理装置の接続替えを行い移動体機器で用いる情報を更新処理する例を示すフローチャートである。
- 【図11】携帯機器を示す斜視図である。
- 【図12】携帯型情報処理装置を携帯機器に接続した状態の構成を示すブロック図である。
- 【図13】携帯型情報処理装置を複数の機器に接続替えを行い各機器を動作させる例を示すフローチャートである。
- 【図14】携帯型情報処理装置の接続替えを行い移動体機器と屋内機器のそれぞれの再生環境に応じた音声出力処理する例を示すフローチャートである。

【図15】携帯型情報処理装置の接続替えを行い移動体機器で出力する音声情報等を 屋内機器を用いて情報源から取得する例を示すフローチャートである。

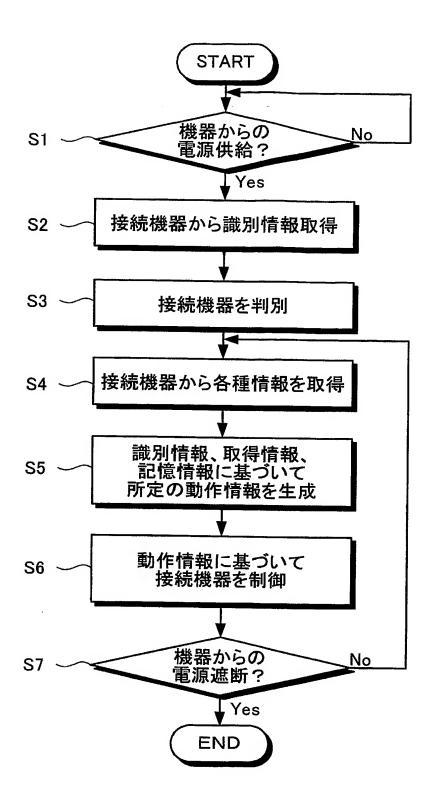
【符号の説明】

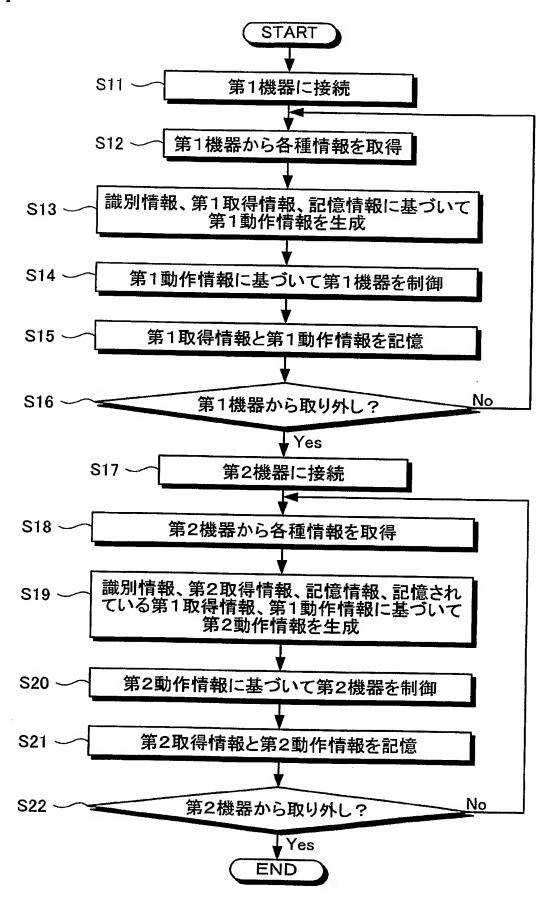
- [0099]
- 1 第1機器
- 2 第2機器
- 3, 4, 12 接続手段
- 10 携带型情報処理装置
- 1 1 記憶手段
- 13 情報取得手段
- 14 動作情報生成手段
- 15 制御手段
- 40 ブレインユニット
- 41 移動体機器 (カーナビゲーション装置)
- 4 1 b, 1 0 1 表示部
- 42 屋内機器 (リビングユニット)
- 4 3 映像表示装置
- 61 CPU
- 6 6 H D D
- 76,85,102 操作部
- 80,89,103 音入出力部

【書類名】図面 【図1】

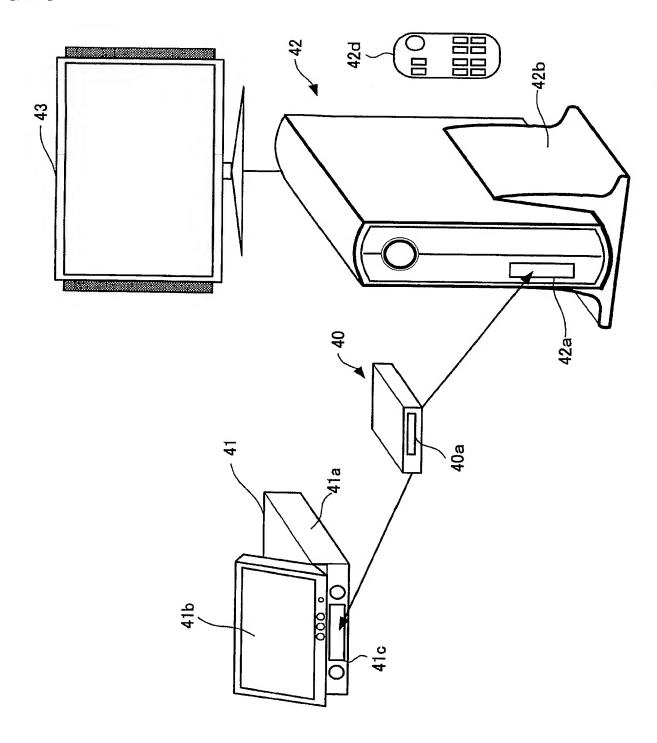


【図2】

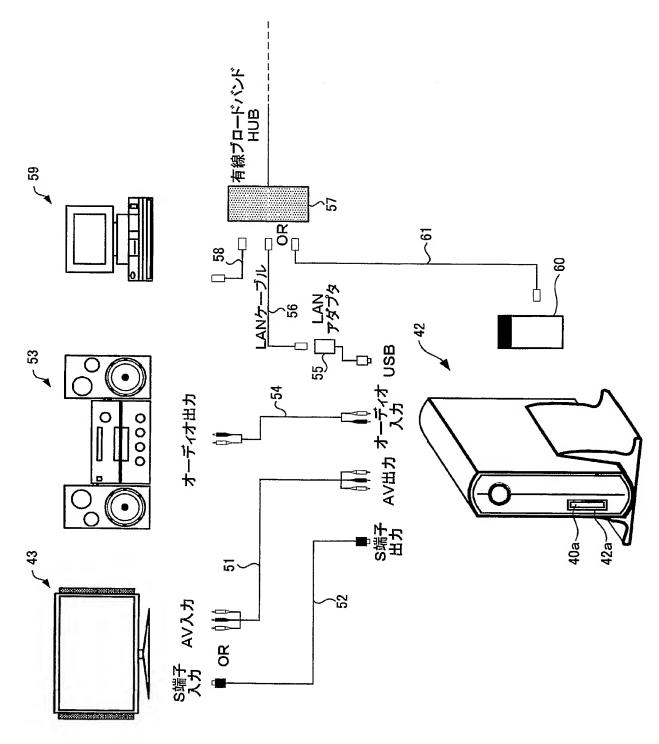


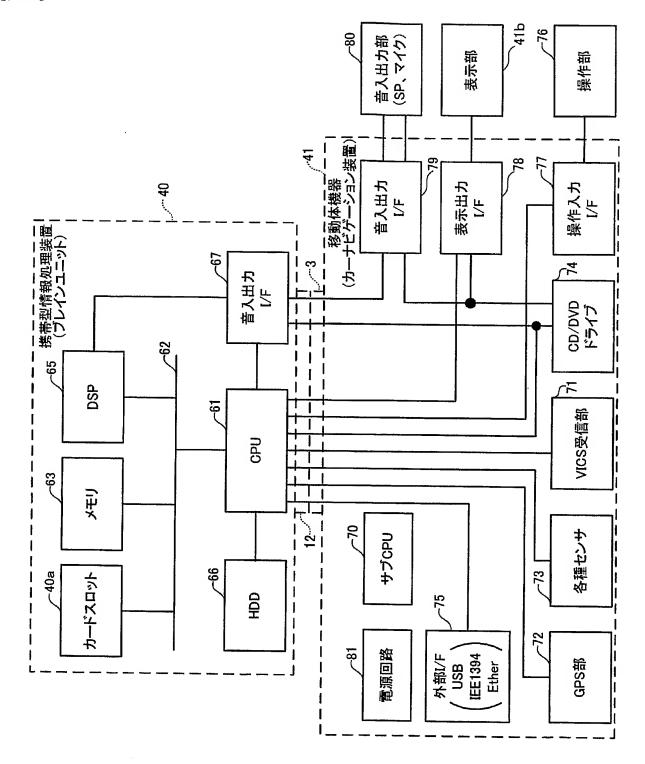


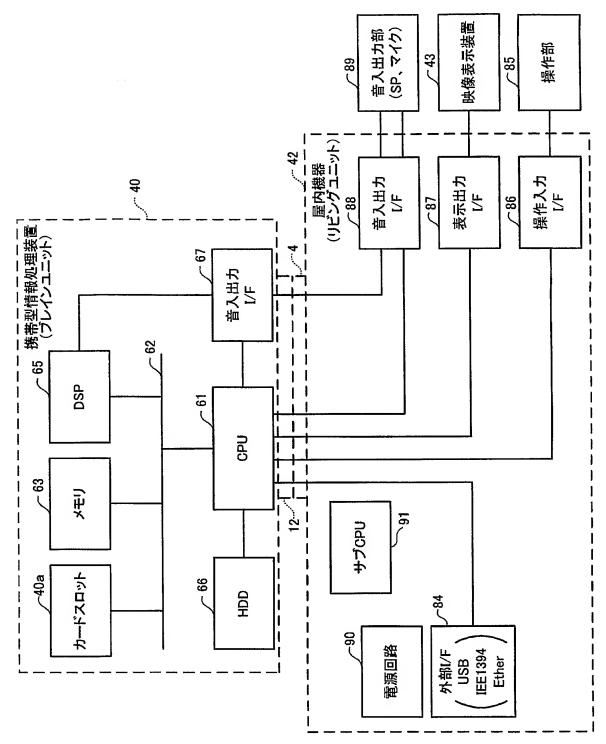
【図4】

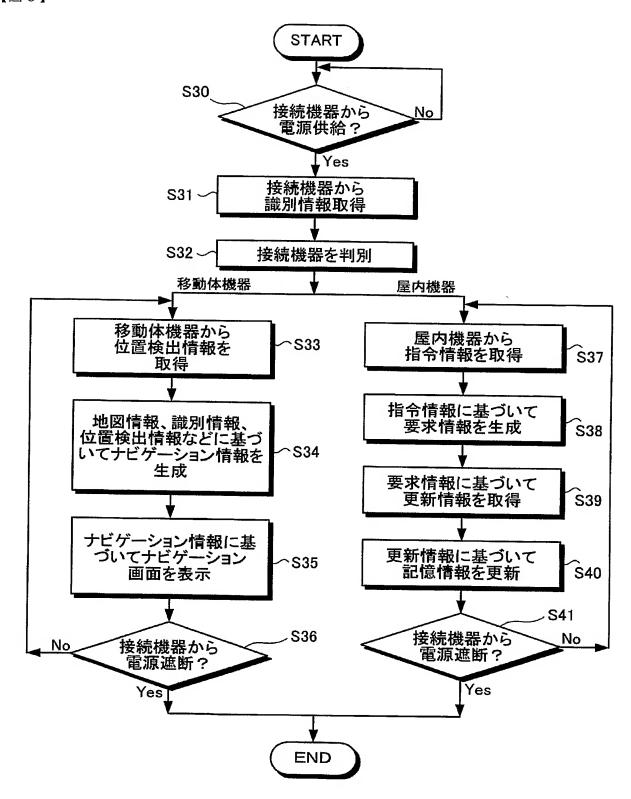




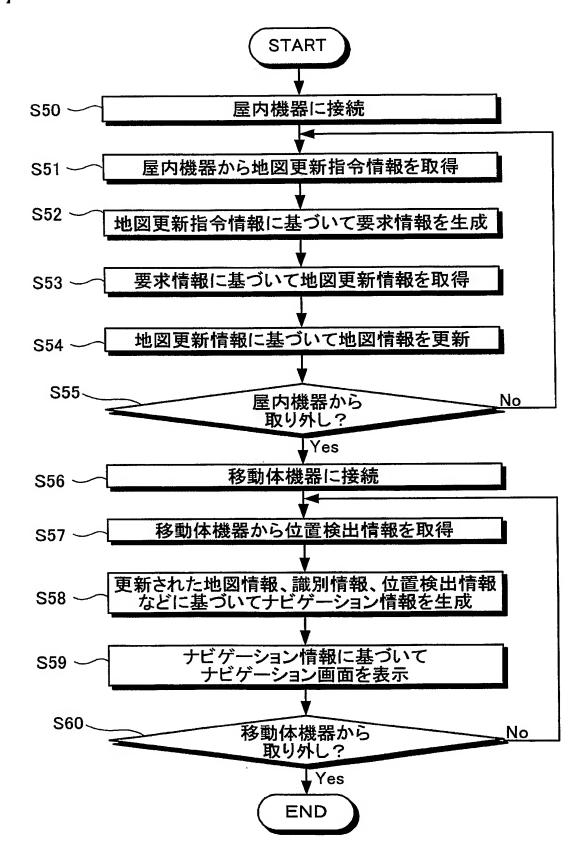




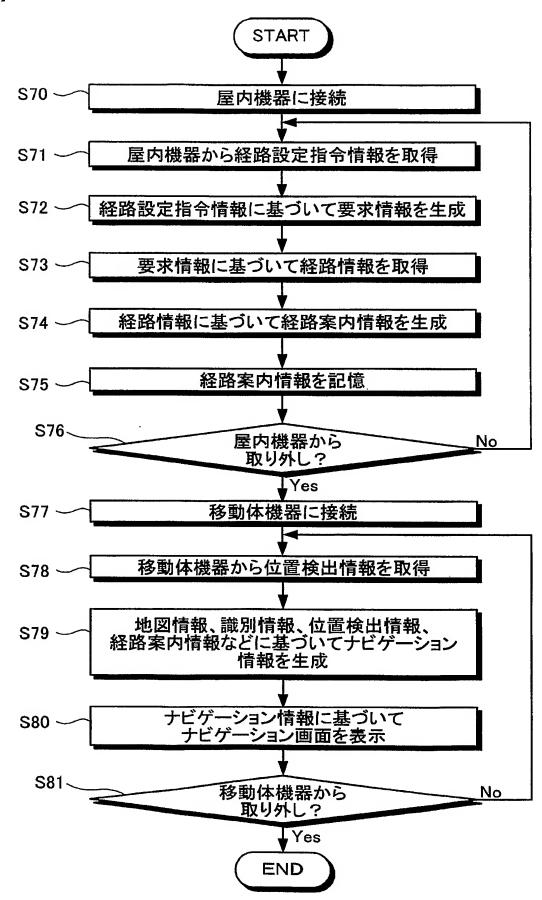




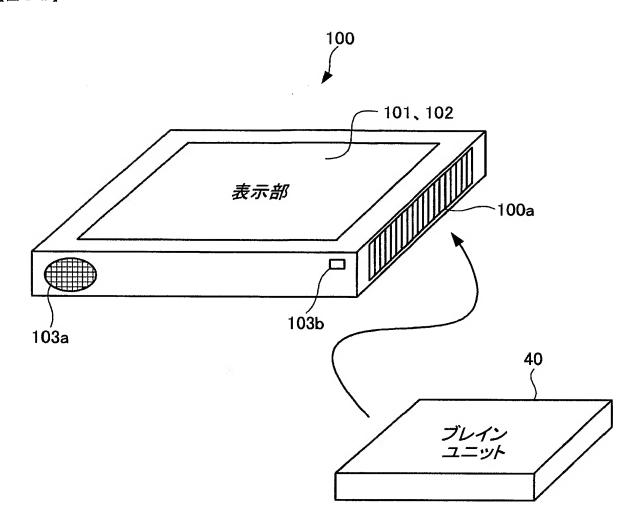




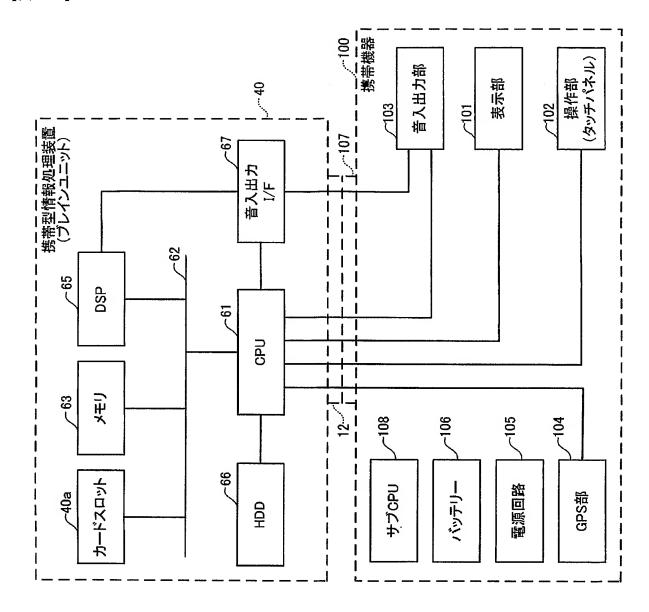
【図10】



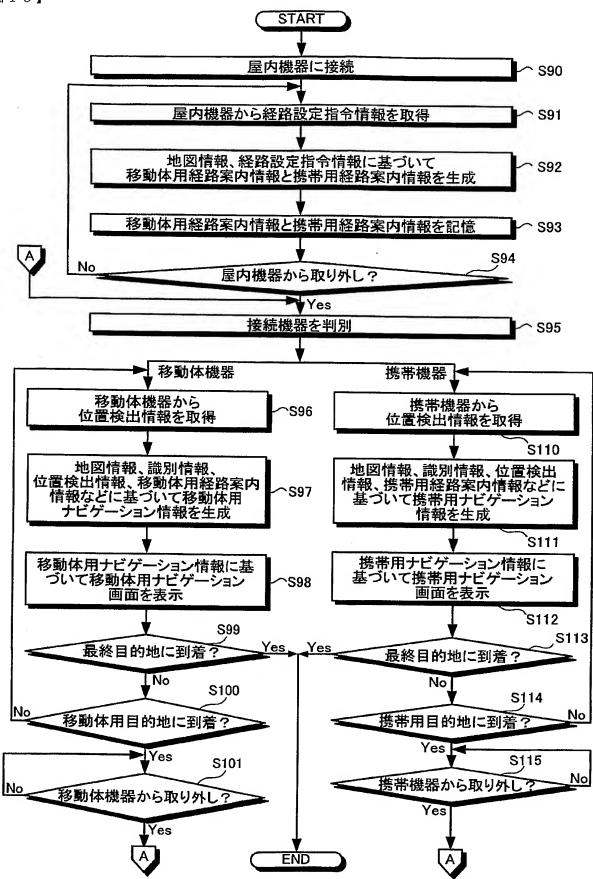
【図11】



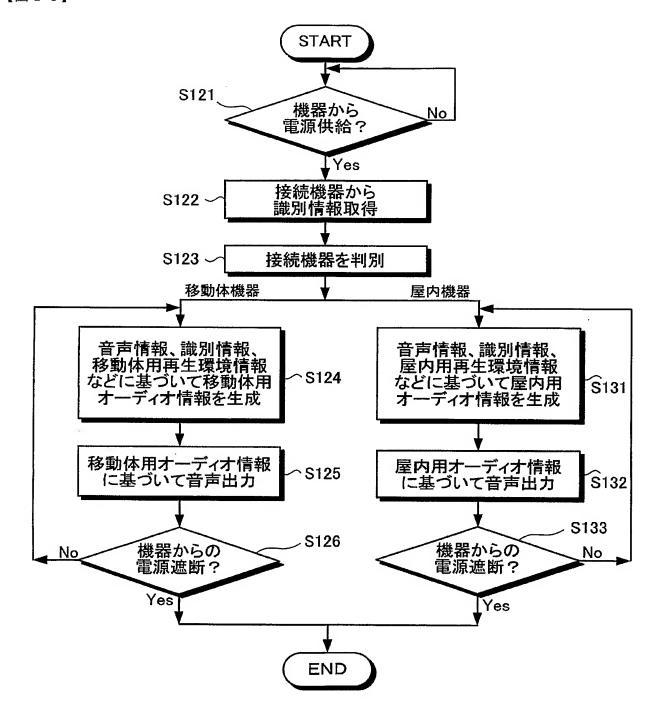
【図12】



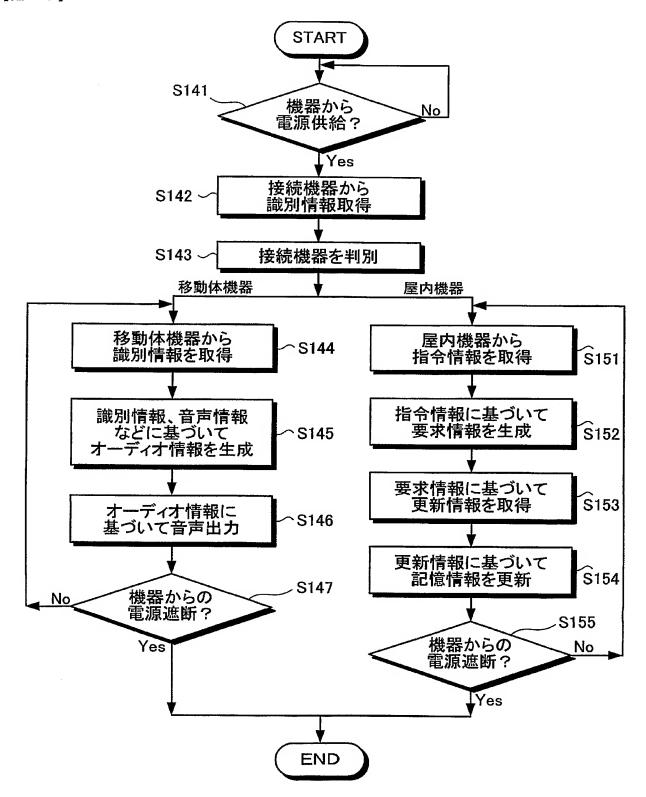




【図14】



【図15】



ページ: 1/E

【書類名】要約書

【要約】

【課題】小型化された携帯型情報処理装置を他の機器に装着し、装着した機器の機能を動作させる。

【解決手段】携帯型情報処理装置10は、情報を記憶する記憶手段11と、一つの機器1(又は2)に接続する接続手段12と、接続している機器1(又は2)から情報を取得する情報取得手段13と、接続中の機器1(又は2)の電源から駆動電源が供給されて、情報取得手段13により取得される機器識別情報および取得情報、並びに記憶手段11に記憶されている記憶情報に基づいて接続中の機器1(又は2)が実行可能な所定の動作に関する動作情報を生成する動作情報生成手段14と、動作情報生成手段14により生成された動作情報に基づいて接続中の機器1(又は2)を制御する制御手段15とを有する。

【選択図】 図1

ページ: 1/E

認定・付加情報

特許出願の番号

特願2004-081096

受付番号

5 0 4 0 0 4 6 2 0 8 0

書類名

特許願

担当官

第一担当上席 0090

作成日

平成16年 3月22日

<認定情報・付加情報>

【提出日】

平成16年 3月19日

特願2004-081096

出願人履歴情報

識別番号

[000005016]

1. 変更年月日 [変更理由]

1990年 8月31日 新規登録

发 足 哇 田 」 住 所

東京都目黒区目黒1丁目4番1号

氏 名 パイオニア株式会社